



Eduard Heller, M.sc.

Softwareentwickler

* 05/27/1989 in Russland // ledig

☎ +49 1590 136 855 5

📍 Barksener Weg 3
31840 Hessesisch Oldendorf,
Germany

🌐 eduardheller.com

✉ eduard.heller.89@gmail.com



AUSBILDUNG

2016 – 2020

Hochschule Hannover // Master der Angewandten Informatik

2013 – 2016

Hochschule Hannover // Bachelor der Angewandten Informatik

2010 – 2013

Leibniz Universität Hannover // Bachelor der Mathematik (Ohne Abschluss)

2006 – 2010

Eugen Reintjes-Schule // Allgemeine Hochschulreife



PRAKTISCHE ERFAHRUNGEN

12/20 – today

VHV Gruppe // Full Stack Developer

- Entwicklung von Backendapplikationen, Microservices und Frontend-Webapps
- Unit Testing mit JUnit5 und Spock
- Technologien: Spring Boot, Angular, React, Grafana, InspectIT, Kibana

03/18 – 03/19

Hochschule Hannover // Wissenschaftlicher Mitarbeiter,
Serious Games und Virtual Reality

- Entwicklung eines Virtual Reality-Frameworks
- Implementierung der Multiuserfähigkeit des Frameworks
- Implementierung der Interaktionen zwischen den Spielern
- Technologien: Unity3D, HTC Vive

09/17 – 03/18

Hochschule Hannover // Wissenschaftliche Hilfskraft,
Serious Games und Virtual Reality

- Entwicklung von Algorithmen (Evaluierung von Augenkontakten)
- Technologien: Unity3D, HTC Vive

02/17 – 10/17

Hochschule Hannover // Tutor, Computergrafik

- Durchführung von Übungen über Computergrafik
- Technologien: C++, OpenGL, GLSL



ABGESCHLOSSENE PROJEKTE

- Portfolio: eduardheller.com

▶ TECHNISCHE ERFAHRUNG

Software

Visual Studio | JetBrains Rider and IntelliJ | Git | Bitbucket | Jira | Confluence
Jenkins | Adobe Photoshop | Autodesk 3dsmax | Blender

Technologien

Unity | OpenGL | GLSL | Virtual Reality | Spring Boot | Angular | React
QT | Grafana | ELK Stack | Kibana

Programmiersprachen

Java | C# | Javascript | Typescript | SQL | HTML | CSS | GLSL | Python

Programmierparadigma

SOLID | MV-Patterns | State-Machine | Unit-Testing | Inversion of Control
REST | OAuth2

▶ ZERTIFIKATE

- Cisco Certified Network Associate (CCNA)

▶ PUBLIKATIONEN

- J.Schild et al., "EPICSAVE Lifesaving Decisions – a Collaborative VR TrainingGame Sketch for Paramedics", 2019 IEEE Conference on Virtual Reality and 3D User Interfaces (VR), Osaka, Japan, 2019, pp. 1389-1389

▶ SPRACHKENNTNISSE

- Deutsch – Muttersprache
- Englisch – Fließend
- Russisch – Grundkenntnisse

▶ HOBBIES

- Gitarre und Klavier spielen
- Singen
- Spiele-Programmierung
- 3D-Programmierung
- Neue Technologien lernen